

# REGLAMENTO

## GRAND PRIX DE COCHES A PEDALES

### QUE ES EL GRAND PRIX DE COCHES A PEDALES?

Es una carrera de resistencia entre coches propulsados exclusivamente a pedales, en equipos compuestos por 4 o 5 pilotos de cualquier edad y sexo, en el que se van relevando durante los 45 o 60 minutos\* que dura la carrera, tratando de conseguir el mayor número de vueltas posible.

*\*(El tiempo variará dependiendo del número de equipos participantes).*

### QUE SON LOS COCHES A PEDALES?

Son coches de construcción libre, monoplazas, propulsados exclusivamente a pedales.

Para pertenecer a la categoría GRAND PRIX (única admitida) deben cumplir las características expuestas en la parte inferior de este escrito.

**Si no cumplen dichas características quedarán excluidos de la clasificación y los premios.**

### COMO PUEDO APUNTARME A LA CARRERA?

En la web [www.pacojones.es](http://www.pacojones.es) y en los puntos indicados por la organización en cada edición, y que quedarán debidamente indicadas en toda la documentación de cada evento en particular.

### COMO CONSTRUYO MI COCHE A PEDALES?

En la web [www.pacojones.es](http://www.pacojones.es) se encuentra una guía de construcción, fotos y enlaces a otras webs con multitud de ideas para ayudar con el proyecto.

### INSCRIPCION

**No se admitirán a efectos de clasificación los participantes que no se hayan inscrito en el plazo.**

Se podrá inscribir cualquier persona indistintamente de su edad o sexo, hasta las **14:00h del día anterior a la carrera**, entregando la hoja de inscripción a través de cualquiera de los métodos que la organización estime en cada edición, y que quedarán debidamente indicadas en toda la documentación de cada evento en particular.

### CUALES SON LAS REGLAS DE LA CARRERA?

Antes de la carrera se sorteará el orden de salida, y se colocarán los coches en su lugar correspondiente. La carrera dura 45 o 60 minutos dependiendo del número de equipos participantes.

Los equipos podrán relevarse tantas veces como crean conveniente, siempre dentro de la zona de boxes.

No se podrá ayudar desde el exterior a los coches (empujarles en una cuesta por ejemplo) estando para ello un comisario en cada zona del circuito. En su defecto, el propio piloto deberá bajarse y empujar el coche.

Al final ganará la carrera el equipo cuyo coche haya completado más vueltas al circuito dentro del tiempo estipulado.

**Resultará vencedor oficial el equipo que más puntos acumule entre la originalidad y la carrera.**

## SISTEMA DE COMPETICION COMBINADA

El Grand Prix de Coches a Pedales utiliza un sistema de **clasificación combinada**, resultando ganador Absoluto el equipo que más puntos obtenga de la **suma de puntos por posición en carrera y puntos por la originalidad**.

Este aparatado se detalla a continuación:

Los vehículos obtendrán las siguientes puntuaciones según su posición en la carrera y la originalidad de sus equipos:

-	POSICIÓN EN CARRERA	-	ORIGINALIDAD
-	1ª posición: 25 PUNTOS	-	1ª posición: 25 PUNTOS
-	2ª posición: 20 PUNTOS	-	2ª posición: 20 PUNTOS
-	3ª posición: 17 PUNTOS	-	3ª posición: 17 PUNTOS
-	4ª posición: 14 PUNTOS	-	4ª posición: 14 PUNTOS
-	5ª posición: 10 PUNTOS	-	5ª posición: 10 PUNTOS
-	6ª posición: 8 PUNTOS	-	6ª posición: 8 PUNTOS
-	7ª posición: 6 PUNTOS	-	7ª posición: 6 PUNTOS
-	8ª posición: 4 PUNTOS	-	8ª posición: 4 PUNTOS
-	9ª posición: 2 PUNTOS	-	9ª posición: 2 PUNTOS
-	10ª posición: 1 PUNTO	-	10ª posición: 1 PUNTO

La clasificación final corresponderá a que salga de la suma de puntos de todos los equipos.

La originalidad será valorada por un jurado compuesto por 3 personas, y 100 votos emitidos por el público asistente, debiendo quedar esta votación cerrada en los primeros 30 minutos de la prueba, para evitar cualquier posibilidad de alteración en la puntuación final tras conocer los resultados en carrera.

La votación de la originalidad quedará cerrada y oculta hasta el momento de la entrega de premios, que se realizará como acto posterior al final de la carrera. De esta manera, se consigue mantener a todos los competidores en vilo hasta el último momento, dotando de mayor emoción a dicha entrega de premios.

En caso de empate a puntos, prevalecerá la posición en carrera.

Este nuevo sistema de puntuación combinada se basa en otros utilizados en los principales eventos europeos de Coches a Pedales, y pretende fomentar el ambiente festivo de la prueba, la calidad de los coches y la diversión del público.

# **CARACTERISTICAS DE LOS COCHES A PEDALES PARA PODER PARTICIPAR EN LA PRUEBA**

**TODOS LOS VEHICULOS QUE NO CUMPLAN LAS SIGUIENTES NORMAS NO SERAN ADMITIDOS A EFECTOS DE CLASIFICACION EN LA PRUEBA.**

## **CARACTERISTICAS BASICAS**

Los coches deberán tener un solo asiento, y su tracción será únicamente a pedales. La longitud máxima será de 3.00m. y la anchura máxima de 1.20m. (Las dimensiones del vehículo son aconsejadas, ligeras variaciones no serán motivo excluyente mientras no impidan el buen desarrollo de la carrera).

## **CARACTERISTICAS MECANICAS**

**- 4 ruedas (2 ejes con dos ruedas).**

**- Tracción a 1 o 2 ruedas.**

**- Diámetro máximo de las llantas 50cm (ó 20 pulgadas).**

**- Distancia mínima entre ruedas en un mismo eje 50cm.**

**- El radio de giro será de 7m. como máximo.**

**- El eje de los pedales deberá estar a la misma altura que la parte horizontal del asiento, con una tolerancia de 15cm. arriba o abajo.**

**- Será obligatorio tener frenos en al menos 2 ruedas.**

- No se podrán aplicar elementos peligrosos en las ruedas que puedan suponer un peligro para los participantes o el público.

## **CARROCERIA**

**SERA OBLIGATORIO QUE LOS VEHICULOS LLEVEN EN EL FRENTE DE SU CARROCERIA UN HUECO PARA EL DORSAL QUE NO SE PUEDA DESPRENDER DEL CHASIS, EN CASO DE ROTURA TOTAL O PARCIAL DE LA CARROCERIA.**

**SERA OBLIGATORIO QUE LOS VEHICULOS LLEVEN CARROCERIA (No hace falta que sean obras de arte, es para fomentar el aspecto festivo del evento, y que no sean solo chasis).**

Se podrá utilizar cualquier material resistente al agua como carrocería, en cualquier caso no se permitirán elementos peligrosos.

Tanto las ruedas como el volante/manillar y el asiento pueden ser visibles o cubiertas.

**Será obligatorio que el piloto lleve casco.**

Luces y claxon serán opcionales.

Los dorsales los aportará la organización el día de la prueba, a menos que haya participado el año anterior, en cuyo caso el equipo podrá conservar el dorsal, y llevarlo colocado en el coche.

# TERMINOS Y CONDICIONES PARA PARTICIPANTES INCLUIDAS REGLAS DE CARRERA E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

## DEL GRAND PRIX DE COCHES A PEDALES

### CUALES SON LAS REGLAS DE LA CARRERA?

Antes de la carrera se sorteará el orden de salida, y se colocarán los coches en su lugar correspondiente.

La carrera dura 45 o 60 minutos dependiendo del número de participantes.

Al final ganará el equipo cuyo coche haya completado más vueltas al circuito en el tiempo establecido.

Los equipos podrán relevarse tantas veces como crean conveniente, siempre dentro de la zona indicada.

### IDENTIFICACION DE PILOTOS:

- Todos los pilotos deberán pasarse por la mesa de control para recibir el distintivo a la hora señalada a tal efecto en el programa del evento.

### CONDICIONES GENERALES DE SALUD:

- Como prueba deportiva de alta demanda física y psíquica, se recomienda a los participantes consultar a su doctor antes de la carrera para garantizar su aptitud para tomar parte en la prueba.
- Para reducir el riesgo de deshidratación se recomienda la ingesta de líquidos antes, durante, y después de la prueba.
- En el caso de que cualquier participante sufriese cualquier tipo de lesión durante el evento, podrá comunicarlo al comisario más cercano para que avise a las asistencias médicas.

### CONDICIONES MEDICAS Y RESTRICCIONES:

- Los competidores no deberían tomar parte en la prueba si tienen algún tipo de problema médico, lesión o enfermedad como alta o baja tensión, diabetes, problemas respiratorios, arritmias, problemas auditivos o con la vista...
- La persona que quiera participar y tenga algún problema de salud, deberá entregar al Director de Carrera un certificado médico de que es apto para competir, y conseguir el visto bueno del Comité Organizador.

### ALCOHOL, MEDICAMENTOS, ETC.:

- Se recomienda a los competidores no consumir alcohol u otras sustancias tóxicas en las 24 horas anteriores al evento, y aquellos competidores que presente síntomas de estar bajo la influencia del alcohol o cualquier otra sustancia tóxica o medicación, que actúe de forma inapropiada o pueda suponer un riesgo para los otros competidores, el público o ellos mismos, será excluido de la carrera por la organización.

### RESTRICCION DE EDAD.:

- Los menores de 16 años que quieran tomar parte en la prueba deberán adjuntar una autorización firmada de su padre o tutor, y adjuntarla a la hoja de inscripción. **Todos los equipos deberán tener como responsable un adulto.**

### REUNION DE PILOTOS.:

- Los pilotos deberán asistir a la reunión técnica y de seguridad que tendrá lugar antes de la apertura del circuito.

### EQUIPOS:

- Los equipos estarán formados por 4 o 5 pilotos y un director de equipo. El director de equipo podrá estar en la zona del muro (cercano a la zona de cronometradores y la dirección de carrera). El resto del equipo deberá estar en la zona de boxes, dejando siempre el carril del PIT LANE libre. Cualquier otra persona auxiliar del equipo deberá permanecer en la zona de boxes igualmente, en la zona habilitada para ello.
- Los equipos no podrán tener miembros o simpatizantes en el trazado ayudando a los pilotos.
- Los comisarios de la zona actuarán en caso de necesidad o incidente, y serán los pilotos los que deban aportar su potencia para hacer avanzar el vehículo (o bajarse y empujar).

### CASCO DE SEGURIDAD.:

- Los pilotos deberán llevar un casco protector aprobado por el Director de Carrera en todo momento mientras estén participando en la prueba, de lo contrario será sancionado, y todo el equipo podrá ser descalificado.
- Se recomienda llevar guantes y ropa de manga larga para evitar posibles lesiones en caso de accidente.

### COMISARIOS DE PISTA.:

- Los pilotos deberán obedecer las indicaciones de los comisarios en todo momento (están ahí para la seguridad de los pilotos y del público). Cualquier desobediencia desembocará en sanciones o en la descalificación del equipo.
- En caso de accidente o enganchones entre coches, los comisarios mostrarán la bandera amarilla en la zona, en la que no se podrá adelantar hasta que se solucione el incidente. Los comisarios también podrán intervenir en virtud de la seguridad para resolver cualquier incidente.
- Si un vehículo se encuentra en un estado peligroso o incapacitado para competir, los comisarios podrán tomar la decisión de retirarlo a una zona segura para evitar posibles incidentes mayores.
- Los pilotos deberán estar atentos a las distintas banderas que puedan enseñar los comisarios durante la carrera, así como las indicaciones verbales que les puedan hacer.

### BANDERAS:



### PIT LANE.:

- Los equipos deberán detener el coche completamente para realizar los cambios de piloto en la zona habilitada de boxes. No se podrá utilizar para adelantar la zona designada como PIT LANE (en caso de producirse durante una parada sí será permitido adelantar).
- A la hora de realizar el cambio de pilotos, solo se encontrará en el carril del PIT LANE el piloto que va a sustituir al que llega, para ayudar en el cambio. El piloto que se baja del coche podrá empujar al compañero en su regreso a la pista.
- Los equipos que falten a esta normativa serán penalizados con una advertencia verbal en primera instancia, y en caso de reincidencia, serán sancionados con vueltas nulas.
- Los coches que se reincorporen a la pista desde el PIT LANE **no tienen la preferencia** respecto a los que están en carrera, y el compañero que empuje al piloto deberá asegurarse que se reincorpora de forma segura sin molestar a ningún otro participante.
- Las reparaciones que sean necesarias durante la carrera se realizarán en la zona de boxes, dejando siempre el carril del PIT LANE libre. Si el coche llega en malas condiciones al PIT LANE, los compañeros podrán ayudar al piloto a remolcar el vehículo hasta su box para realizar la reparación.
- No se podrá entrar en la pista en ningún momento.
- Si los comisarios encuentran el vehículo inseguro por fallos en el diseño, accidente o averías, podrán mantenerlo en boxes hasta que se repare correctamente. **(Esto incluye frenos rotos o elementos punzantes).**

**COMPORTAMIENTO EN LA PISTA:**

- Lo normal es que mientras se esté en pista, los pilotos vayan por la trazada buena de la pista, pero deberán estar atentos a los vehículos más rápidos que quieran adelantarlos. En las rectas, los pilotos deberían colocarse en un lado de la pista para facilitar posibles doblajes y estar atentos a los avisos que puedan recibir verbalmente. Sin embargo, siempre será responsabilidad del piloto más rápido encontrar la forma segura de adelantar. También habrá que dar tiempo a los pilotos más lentos a que puedan colocarse para facilitar el paso. No se deberán realizar maniobras peligrosas de adelantamiento, chocar deliberadamente a otros participantes, salirse deliberadamente de la pista, o cualquier otra maniobra que pueda considerarse peligrosa para los pilotos o el público. Este tipo de maniobras acarreará sanciones para el equipo infractor.

**COMPORTAMIENTO GENERAL:**

- Ante todo, esto es un evento realizado para la diversión, en un ambiente festivo, y cientos de niños pequeños y personas mayores estarán viéndolo, luego los participantes deberán actuar de manera acorde a esta situación.
- Los competidores que molesten deliberadamente a otros rivales, vociferen o hagan gestos ostensibles y no adecuados serán sancionados o incluso descalificados por el Director de Carrera.

**SANCIONES:**

- Avisos verbales.
- Penalización temporal en el PIT LANE (normalmente de 30 o 60 segundos).
- Deducción de vueltas.
- Descalificación.

**CUALQUIER OTRA INCIDENCIA QUE PUEDA SUCCEDER Y NO QUEDE RECOGIDA EN ESTOS TERMINOS Y CONDICIONES SERA RESUELTA INAPELABLEMENTE POR EL COMITÉ ORGANIZADOR DE LA PRUEBA**